

3 PROJET AA - RÉALISATION MISE AU POINT GRAPHIQUE



La mise au point permet :

- d'**AMÉLIORER GRAPHIQUEMENT L'EXPÉRIMENTATION RETENUE**
- de **RÉGLER** tous les **POINTS NÉGATIFS** listés dans la synthèse des expérimentations
- de **PROPOSER** une **MAQUETTE PRO** au client

MISE AU POINT GRAPHIQUE ▷ **À LA MAIN**
et/ou ▷ **À L'ÉCRAN**



NUMÉRISER
vos croquis pour
les intégrer au
dossier d'AA

→ 1 DÉCLINER GRAPHIQUEMENT LE CHOIX SELON L'AXE

- proposer des solutions graphiques pour résoudre les points négatifs constatés dans le choix de votre expérimentation
- jouer sur l'**équilibre**, les **épaisseurs**, l'**échelle**, l'**alignement**, les **décalages**, le **cadrage**, la **typo**, avec ou sans texte...

CHOIX SELON AXE

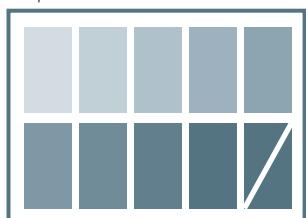
ÉLÉMENT À AMÉLIORER 1

solutions



point à améliorer 1

ex : problème de lisibilité



ÉLÉMENT À AMÉLIORER 2

solutions



point à améliorer 2

ex : problème de sémantique



ÉLÉMENT À AMÉLIORER 3

solutions



point à améliorer 3

ex : problème d'équilibre



1 PLANCHE
= 10 SOLUTIONS !!!!
AU MOINS

mise au point finale