

C'EST LA COMPRENDRE : SAVOIR COMMENT ELLE EST CONSTRUITE (LE DÉNOTÉ) ET COMPRENDRE SON SENS (LE CONNOTÉ)

LE DÉNOTÉ = CE QUE L'ON VOIT

FAIRE L'INVENTAIRE LE PLUS OBJECTIVEMENT POSSIBLE DES COMPOSANTS DE L'ŒUVRE D'ART SANS L'INTERPRÉTER

1.1_ art	1.2_ catégorie d'art	1.3_ type d'œuvre d'art					
arts plastiques — statiques	dessin—	croquis // esquisse // illustration // collage // gravure // estampe //					
	sculpture —	ronde bosse (sculpture en 3D) // relief (volumes qui dépassent d'une surface)					
	peinture —	peinture figurative (paysage, portrait, nature morte, nu,) // peinture abstraite					
	photographie — paysage // portrait // nature morte // nu // de rue // sociale // animal						
arts plastiques — dynamiques	performanceart numérique	mobile // permanente // éphémère // interactive // art corporel // happening // art action // poésie-performance // art génératif // art interactif // net-art // réalité virtuelle // réalité augmentée art vidéo // vidéo mapping // cinéma expérimental //					
	1.4_ support(s)	1.5_ format(s)	1.6_ dimensions	1.7_ technique(s)			
arts plastiques — statiques	papier // toile // carton // bois // métal // plastique // papier photo //	à la française // à l'italienne // carré // volume //	largueur x hauteur (x profondeur) en cm	dessin: fusain // sanguine // aquarelle gravure: taille douce // peinture: gouache // acrylique // huile sculpture: moulage // taille // fonte photographie: argentique // numérique			
arts plastiques — dynamiques	ecran(s) // projection // mur // sol // plafond // support mobile //	à la française // à l'italienne // carré // volume //	largeur x hauteur (x profondeur) en cm ou en px	mise en espace // danse // vidéo // mapping // chant // musique //			
1.8_ titre(s) titre complet de l'œuvre (+ traduction si nécessaire)		1.9_ contenu(s) = ce qui est représenté (si figuratif) personnage(s) // objet(s) // lieu(x) // texte(s) // signe(s) //					

2.1_ auteur(s)

Prénom(s) // Nom(s) // date(s) de naissance // date(s) de mort

2.2_ rayonnement

métier (graveur, peintre, sculpteur, photographe, artiste per-formeur, vidéaste, étudiant, ...) // mouvement artistique (Impressionnisme, Expressionnisme, Néoplasticisme, ...)

3.1_ date(s)

année(s) de création

3.2_ période(s)

période historique (Moyen-Âge, Renaissance, Industrialisation, ...) // période artistique (Art Nouveau, Futurisme, Constructivisme, Modernisme, Pop Art, Post-Modernisme, création contemporaine, ...)

4_ POUR QUI? = QUEL(S) DESTINATAIRE(S) & QUELLE(S) CIBLE(S) > SOUS FORME DETEXTE

4.1_ destinataire(s) = celui qui commande

institution // organisation // mécène // artiste lui-même // ...

4.2_ cible(s) = celui à qui ça s'adresse

public // Catégorie Socio-Professionnelle (CSP) // classe d'âge // sexe // ...

5.5 composition(s) & hiérarchisation 5.1 couleur(s) - noir & blanc // valeurs de gris - contraste clair/obscur = opposit° entre valeurs claires et sombres - primaires // secondaires // tertiaires - contraste chaud/froid = opposit° entre couleurs chaudes et froides - chaudes // froides - contraste de complémentaires = opposit° entre 2 couleurs complémentaires - vive // lumineuse // terne // pastel // rabattue // camaïeu ... - contraste de qualité = opposit° entre une couleur vive (ou pure) -- en aplat // en dégradé // tramée(s) ... et une couleur terne (ou rompue) - contraste de quantité = opposit° entre une grande surface et une petite surface de couleur 5.2 forme(s) - géométriques - forme(s) dominante(s) & secondaire(s) - cube // parallélépipède // sphère // cône // pyramide // ... - pleins/vides = déséguilibre // équilibre // limites // forme ou espace négatif // ... - fond/formes = déséquilibre // équilibre // la forme devient le fond // le fond cache la forme // ... - souples // rigides - fermées // ouvertes ... - relief 5.3_ image(s) > œuvres en 2 dimensions - type(s) de représentation(s) > figuratif > abstrait > conceptuel > source(s) lumineuse(s) (naturelle ou artificielle(s)) > éclairage (gauche, droite, zénithal, à contre-jour, ...) - traitement(s) plastique(s) > lumière douce (ombres peu visibles) > qualité du trait (net, flou, cerné, vif, croisés, ...) > lumière dure (ombres très marquées) > touche de peinture (fine, large, vive, gestuelle, discrète, ...) > texture (lisse/rugueux, mat/brillant, craquelé, réfléchissant, - pleins/vides opaque/translucide/transparent, ...) > équilibre ou déséquilibre -> plan large - type(s) d'agencement(s) - taitement(s) de l'espace > bidimensionnel > juxtaposition > perspective (isométrique, à 1 pt de fuite, > superposition--> plan moyen à 2 pts de fuite, à 3 pts de fuite, ...) > fusion - plan(s) de l'image > imbrication --> plan italien > 1er plan > 2d plan > 3e plan... - lignes de force - type(s) de plan(s) = prise(s) de vue > horizontale > verticale ascendante - angle(s) de vue vertical > verticale descendante -> plan américain > à hauteur d'œil > oblique > en plonaée > triangulaire -> en contre-plongée > en spirale convergente -> plan rapproché - angle(s) de vue horizontal > en spirale divergente -> de face, de profil, de 3/4, de dos - système(s) de composition - cadrage > axial -> gros plan > centré, décentré, oblique > radial > plein-cadre ou hors-champ > circulaire - rapport au spectateur = place du spectateur > en strates -> très gros plan devant ou dans l'œuvre > modulaire > frontal > de côté > immersif ... > aléatoire > symétrique 5.4_ volume(s) > œuvres en 3 dimensions > centré > à arille - type(s) de représentation(s) > triangulaire > figuratif > abstrait > conceptuel > règle des tiers - traitement(s) plastique(s) > nombre d'or > qualité du modelé (réaliste/stylisé, fin/grossier, gestuel, ...) - circuit de lecture > texture (lisse/rugueux, mat/brillant, craquelé, réfléchissant, > point(s) fort(s) ou point(s) d'accroche opaque/translucide/transparent, ...) > circulation du regard - espace - rvthme(s) > emplacement (intérieur, extérieur, in situ, espace dédié, ...) > régulier > arrière-plan (sur fond neutre, coloré, naturel, architectural, ...) > saccadé > position (au sol, en hauteur, sur un socle, ...) > svncopé > circulation (devant, derrière, autour ou à l'intérieur de l'œuvre) > accélération - point(s) de vue > décélération > à hauteur d'œil, en plongée, en contre-plongée - rapport au spectateur = place du spectateur devant ou dans l'œuvre > frontal > de côté > immersif > circulation(s)

LE CONNOTÉ = CE QUE L'ON COMPREND

INTERPRÉTER ET DONNER DU SENS AU DÉNOTÉ

- symbolisme & signification (cf: tableau ci-dessous)
- contraste clair/obscur = l'artiste attire l'attention sur ..., plonge le spectateur dans une atmosphère ...
- contraste chaud/froid = impression de lointain/proche, lourd/léger, sec/humide, excitant/calmant, ...
- contraste de complémentaires = avive la luminosité des couleurs, impression de vibration, ...
- contraste de qualité = l'artiste attire l'attention sur ... (la couleur vive)
- contraste de quantité = l'artiste attire l'attention sur ... (la couleur occupant une petite surface)

- symbolisme triangle = stabilité, ascencion // cercle = mouvement, protection // carré = sérieux // ...
- & signification pyramide = stabilité, hiérarchie, ascension // cube = solidité, objectivité // sphère = perfection // ...
- souples = féminité, douceur, plénitude // rigides = masculinité, dureté, riqueur, détermination
- pleins/vides = lourdeur/légèreté, surface/espace, visible/invisible, ...
- fond/formes = l'artiste a intégré la forme au fond afin de ..., la forme prend le pas sur le fond ce qui confère ...

- type(s) de représentation(s)
 - > figuratif = réalisme, exactitude, interprétation, .
 - > abstrait = sensation(s), sentiments(s), interprétation, ...
 - > conceptuel = idée, démarche, réflexion, ...

- traitement(s) plastique(s)

- > le trait cerné fait référence à .
- > la touche vive et gestuelle suggère ...
- > la texture rugueuse rappelle ..

- taitement(s) de l'espace

- > la surface en deux dimensions évoque.
- > la perspective à 3 points de fuite donne l'impression que ...

- plans

- > le personnage isolé donne l'impression que ...
- > le paysage de montagnes suggère ..

- angle(s) de vue

- > face = discussion, ... // profil = distant, ... 3/4 = hautain, ...
- > plongée = infériorité, démesure, ... // contre-plongée = supériorité, domination // à hauteur d'œil = égalité, ...

- cadrage(s)

- > le plein cadre confère de la stabilité au visuel
- > le hors-champ donne du dynamisme au visuel

- rapport au spectateur

- > le spectateur est questionné par l'œuvre sur .
- > le spectateur est intégré à l'œuvre, il en est l'acteur, ce qui ...

- type(s) de représentation(s)
 - > figuratif = réalisme, exactitude, interprétation, .
 - > abstrait = sensation(s), sentiments(s), interprétation, ...
 - > conceptuel = idée, démarche, réflexion, ...

- traitement(s) plastique(s)

- > la texture lisse évoque ..

- espace

- > emplacement
- > arrière-plan
- > position
- > circulation
- point(s) de vue

> plongée = infériorité, démesure, ... // contre-plongée = supériorité,

// à hauteur d'œil = égalité, ...

- rapport au spectateur

- > le spectateur est questionné par l'œuvre sur ..
- > le spectateur est intégré à l'œuvre, il en est l'acteur ce qui ...

> le modelé gestuel fait référence à ... CONNOTATIONS DES COULEURS

	EFFETS ASSOCIATIFS	EFFETS PHYSIOLOGIQUES	EFFETS PSYCHOLOGIQUES	CONNOTATIONS RELIGIEUSES	CONNOTATIONS CULTURELLES	CONNOTATIONS AFFECTIVES
OIR	nuit mystère	repos	tristesse mélancolie	mort	deuil	mystère profondeur
LANC	propreté lumière	néant	clarté	virginité mariage naissance sainteté	paix mariage innocence	union loyauté
AUNE	soleil richesse	chaleur santé	gaité	éternité	or	fertilité infidèlité
LEU	profondeur	calme	évasion	immortalité vertu	arts	tendresse
OUGE	sang	stimulant	dynamisme	charité	interdit	amour
IOLET	équilibre	calme	fraîcheur	involution espérance	politesse	jalousie
RANGE	orange	équilibre	énergie	foi	ambition	libido équilibrée fidélité
ERT	nature renouveau	repos	stimulant	vérité foi	nature	espoir